

Liepājas pilsētas tehnoloģiju jomas  
Informātikas (programmēšanas) olimpiādes organizēšanas un norises

## KĀRTĪBA

2024. gada 21. oktobrī

Liepājā

Kārtība izdota saskaņā ar 2024. gada 22. augusta Valsts izglītības satura centra rīkojumu Nr.1-03/424 "Par mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanu un norisi 2024./2025.mācību gadā" 6.punktu un Liepājas Izglītības pārvaldes 2024.gada 10.septembra rīkojuma Nr.155/01-28 "Par rīcības komisijas izveidi" 2.punktu

### 1. Vispārīgie jautājumi

- 1.1. Kārtība nosaka, kā Liepājas valstspilsētā tiek organizēta Liepājas valstspilsētas informātikas (programmēšanas) (turpmāk - Olimpiāde), kurā izglītojamais (turpmāk - Skolēns) demonstrē savus sasniegumus mācību priekšmeta apgūvē.
- 1.2. Olimpiāde tiek organizēta, lai veicinātu radošo un izziņas darbību un apzinātu talantīgus skolēnus, kuri spēj demonstrēt izcilību un konkurētspēju Liepājas pilsētas, valsts un starptautiskajā mērogā.

### 2. Olimpiādes mērķi un uzdevumi

- 2.1. Paplašināt un padziļināt izglītojamo zināšanas programmēšanā, radīt papildus stimulus programmēšanas apguvei, aktivizēt ārpusstundu darbu.
- 2.2. Rosināt skolēnus uz efektīvu algoritmu izstrādi un to programmēšanu ar personālā datora palīdzību.
- 2.3. Izzināt jaunos talantus programmēšanā un atlasīt kandidātus dalībai Valsts olimpiādē.
- 2.4. Rosināt skolēnus mērķtiecīgai profesijas izvēlei.

### 3. Olimpiādes posmi un organizatoriskā struktūra

- 3.1. Olimpiādes dalībnieki ir 8.–12. klašu skolēni.
- 3.2. Olimpiādes 1. posms – skolas Olimpiāde. Skolas Olimpiādi organizē ar 2012. gada 5. jūnija Ministru kabineta noteikumu Nr. 384 "Mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanas noteikumi" 6. punktu.
- 3.3. Olimpiādes 2. posms – pilsētas posms.
  - 3.3.1. Norises laiks: 2025. gada 14. janvāris, plkst. 10.00.
  - 3.3.2. Norises vieta: RTU Liepāja.
  - 3.3.3. Olimpiāde tiek pārraudzīta tiešsaistes režīmā, izmantojot testēšanas sistēmu.
  - 3.3.4. Olimpiādes ilgums – piecas astronomiskās stundas.
  - 3.3.5. Olimpiāde notiek divās vecuma grupās: 8.-10.klašu un 11.-12.klašu izglītojamie.
  - 3.3.6. Katrs dalībnieks piedalās vienā, savai klasei atbilstošā vecuma grupā.
  - 3.3.7. Rezultāti tiek vērtēti katrai vecuma grupai atsevišķi.
  - 3.3.8. Uzdevumus izstrādā Valsts olimpiādes rīcības komisija.
- 3.4. Olimpiādes 3. posms – valsts olimpiāde. Norises laiks: 2025.gada 26. februāris - 28. februāris.

#### 4. Dalībnieku skaits

4.1. Olimpiādei piesaka dalībniekus, kuri uzrādījuši labus rezultātus izglītības iestādes olimpiādē. Olimpiādei drīkst pieteikt arī citus izglītojamus, kas uzrādījuši labus panākumus programmēšanas apgūvē un pietiekamā līmeni apgūvuši programmēšanas iemaņas. Piedalīšanās izglītības iestādes olimpiādē nav obligāts priekšnoteikums dalībai pilsētas olimpiādē. Pieteikumus sūtīt **līdz 2025. gada 10. janvārim** Liepājas informātikas metodiķei uz e-pastu: [informatika@liepaja.edu.lv](mailto:informatika@liepaja.edu.lv). Pieteikumā jānorāda skolēna vārds, uzvārds, klase, programmēšanas valoda, skolotāja vārds, uzvārds.

4.2. Valsts olimpiādes dalībnieku atlasīšanu veic Valsts olimpiādes rīcības komisija.

Kārtību sagatavoja metodiķe Sandra Anohina