

Liepājas valstspilsētas Tehnoloģiju jomas
3D MODELĒŠANAS KONKURSA organizēšanas un norises
KĀRTĪBA

1. MĒRĶIS

- 1.1. Konkursa mērķi ir:
- 1.2. Rosināt skolēnu interesi par STEM (dabaszinātnes, tehnoloģijas, inženierzinātnes un matemātika) nozarēm:
- 1.3. Dot iespēju skolēniem mācību procesā vai pastāvīgi apgūtās zināšanas pielietot jaunās situācijās;
- 1.4. Sekmēt skolēnu zināšanu, prasmju, iemaņu un radošuma attīstību, praksē pielietojot dažādas digitālās tehnoloģijas problēmsituāciju risināšanā.

2. ORGANIZATORI

- 2.1. Konkursu rīko Liepājas valstspilsētas Izglītības Pārvalde.

3. DALĪBNIEKI

- 3.1. Konkursā var piedalīties vispārizglītojošo skolu 7. un 8.klašu skolēni.

4. NORISE

- 4.1. Konkurss notiek attālināti 2022.gada 30.martā no plkst. 14:00-17:00.
- 4.2. Konkursa dalībniekam jāizpilda viens 3D modelēšanas uzdevums 3 astronomisko stundu laikā.
- 4.3. 3D modelēšanai konkursa dalībnieks izmanto tiešsaistes platformu TINKERCAD, pieslēdzoties ar rīkotāja izsniegto saiti un paroli.

5. PIETEIKŠANĀS

- 5.1. Dalībai konkursā skolēni piesakās pie savas skolas dizaina un tehnoloģiju skolotāja, kurš līdz 27.martam katram skolēnam atsevišķi aizpilda pieteikuma anketu šeit: <https://forms.gle/nnRs4YbADmNqKfRi8>
- 5.2. Katram dalībniekam tiks izveidota parole, ko nosūtīs skolas dizaina un tehnoloģiju skolotājam konkursa dienā plkst. 13:30 kopā ar uzdevumu.
- 5.3. Konkursa dalībnieku sniegtā personiskā informācija tiks izmantota tikai konkursa organizēšanas vajadzībām un netiks izpausta trešajām personām citādi, kā vien paziņojot konkursa rezultātus.

6. VĒRTĒŠANA UN REZULTĀTU PAZIŅOŠANA

- 6.1. Konkursa vērtēšanas komisija sastāvs: Liepājas valstspilsētas tehnoloģiju jomas koordinators, dizaina un tehnoloģiju metodiķis un dizaina un tehnoloģiju skolotājs.
- 6.2. Konkursa rezultāti tiek paziņoti piecu darba dienu laikā. Pirmo trīs vietu ieguvējiem tiek pasniegti diplomu.
- 6.3. Vērtēšanas kritēriji:
 - 6.3.1. Modeļa oriģinalitāte;
 - 6.3.2. Funkcionālais dizains;
 - 6.3.3. Precizitāte;
 - 6.3.4. Modelēšanas instrukcija.

Kārtību sagatavojusi dizaina un tehnoloģijas metodiķe Lāsma Gustovska