



KONKURSS ĢIMENĒM “SKUDRAS CEĻOJUMS” NOLIKUMS

1. Konkursa organizētāji

- 1.1. Liepājas pilsētas Izglītības pārvaldes “Zinātnes un izglītības inovāciju centrs” (ZIIC);
- 1.2. Kafejnīca “Bernātu Dzintariņš”. Bernātu Dzintariņa mājas ir mežā, tāpēc, gluži dabiski uzņēmums ir dabas draugs, kas cita starpā īpaši atbalsta bērnu un jauniešu centienus un sasniegumus.

2. Konkursa ideja

- Sniegt iespēju skolēniem jēgpilni pavadīt brīvo laiku, veicot radošu aktivitāti, izmantojot tehnoloģijas un kopā iemācoties jaunas prasmes.
- Aktualizēt vides zinātņu nozīmi sabiedrībā, veicināt izpratni par dzīvo dabu un ekoloģisku domāšanu.
- Popularizēt skudru nozīmi ekosistēmā.

3. Konkursa uzdevums

- Konkursa uzdevums ir izveidot stopkadra (Stop-Motion) animāciju par skudras ceļojumu no Bernātiem, kafejnīcas “Bernātu Dzintariņš”, līdz Dabas mājai. Dabas māja ir vides un dabas izglītības centrs Zinātnes un izglītības inovāciju centrā, kuru var apmeklēt skolēnu grupas un citi interesenti – apmeklēt nodarbības, apskatīt ekspozīcijas, piedalīties radošās aktivitātātēs.
- Stopkadru animācijā, fotografējot, zīmējot vai kustinot objektus (priekšmetus, cilvēkus, objektus utml.) dažādās kustību fāzēs, izveido kadrus (fotogrāfijas), kurus ar video apstrādes programmu apvieno video.
- Kustināmie objekti var būt gan priekšmeti, gan izgriezti zīmējumi, gan objekti un cilvēki vidē. Tie var būt arī modelēti objekti datorprogrammā.
- Rezultātā konkuram jāiesniedz viens video fails kādā no video formātiem: MP4, MOV, WMV, AVI, MPEG4.
- Video apstrādei vari izmantot jebkuru programmu, kuru dalībnieki pārzina vislabāk.
- Uzskatāmi piemēri labākai uzdevuma izpratnei:
 - o <https://ej.uz/skudra-piemers1>;
 - o <https://ej.uz/skudra-piemers2>;
 - o <https://ej.uz/skudra-piemers3>.

4. Konkursa dalībnieki

- 4.1. Konkurssā aicināti piedalīties ģimenes, kurās ir skolēns no 3 līdz 8. klasei. Komandas

lielums nav ierobežots.

4.2. Lai piedalītos konkursā, nav nepieciešama iepriekšēja sagatavotība vai zināšanas.

5. Konkursa norise

5.1. Konkurss notiek no 27. oktobra līdz 22. novembrim, šajā laikā komandai ir jāpiesakās un jāveic konkursa uzdevums. Iesniegšanas termiņš: 22. novembra plkst. 17:00. 5.2. Komandām jāpiesakās un jāiesūta konkursa darbs elektroniski šeit: <https://ej.uz/skudrascelojumu>. Pieteikšanās notiek vienlaikus ar konkursa uzdevuma iesniegšanu.

5.3. Rezultāti tiks paziņoti 29. novembrī ZIIC Facebook lapā www.facebook.com/LiepajaZIIC.

6. Uzdevumu vērtēšana

6.1. Konkursa darbu vērtēs žūrija, kuras sastāvā būs

6.1.1. Zinātnes un izglītības inovāciju centra eksperti.

6.1.2. Kafejnīcas “Dzintariņš” pārstāvji.

6.2. Uzvarētāji tiks paziņoti šādās nominācijās:

6.2.1. Interesantākais stāsts un video ideja.

6.2.2. Radošākais izpildījums.

6.2.3. Ģimeniskākais skudras ceļš no kafejnīcas “Dzintariņa” līdz Dabas mājai.

7. Konkursa balvas

7.1. Katras nominācijas uzvarētājs saņems dāvanu karti 50 EUR vērtībā un suvenīrus no Bernātu Dzintariņa skudrām.

7.2. Visi konkursa dalībnieki saņems bezmaksas Dabas mājas skudru nodarbības apmeklējumu ZIIC noteiktā laikā.