

1. PIELIKUMS

Liepājas valstspilsētas pašvaldības domes 2024. gada 19. decembra noteikumiem Nr.9

Projektu pieteikumu vērtēšanas kritēriji

1. Komisija veic iesniegto projektu pieteikumu izvērtēšanu, ievērojot šādus vērtēšanas kritērijus un piešķirot katram kritērijam atbilstošu punktu skaitu:

Nr. p.k.	Kritērijs	Maksimālais punktu skaits
1.1.	projekta atbilstība konkursa mērķim un uzdevumiem	4
1.2.	nometnes mērķis un uzdevumi ir skaidri definēti un sasniedzami	4
1.3.	nometnes aktivitātes un to īstenošana ir atbilstoši nometnes mērķiem, uzdevumiem, dalībnieku vecumposma raksturojumam	4
1.4.	nometnē tiek pielietotas daudzveidīgas darba formas un metodes, kā arī inovatīva un radoša pieeja	5
1.5.	nometne nodrošina dalībniekiem iespēju lietderīgi un daudzveidīgi pavadīt brīvo laiku	7
1.6.	nometne sekmē dalībnieku radošo spēju attīstību (<i>kritēriju nepiemēro sporta nometnēm</i>)	5
1.7.	nometne veicina dalībnieku sociālo un dzīvesprasmju attīstību (<i>kritēriju nepiemēro sporta nometnēm</i>)	5
1.8.	nometne veicina sabiedrisko nozīmīgumu un integrācijas procesu (<i>kritēriju nepiemēro sporta nometnēm</i>)	3
1.9.	nometne sekmē dalībnieku vispārējo fizisko sagatavotību un/vai sportiskās meistarības pilnveidošanos, kā arī individuālo talantu padziļinātu pilnveidi (<i>kritēriju piemēro tikai sporta nometnēm</i>)	5
1.10.	projekta budžets ir precīzs, izmaksas pamatotas un atbilstošas plānotajai nometnes programmai	7
1.11.	nometnes nodrošināšanai ir piesaistīti dažādi resursi	3
1.12.	nometnes vadītāja, speciālistu, darbinieku un palīgu kompetence un iepriekšējā pieredze nometņu rīkošanā un/vai darbā ar mērķa grupu	4
1.13.	projekts ir saturiski un tehniski kvalitatīvs un pārliecina par nometnes veiksmīgu īstenošanu	4

2. Sporta nometnēm nepiemēro 1.6., 1.7. un 1.8. apakšpunkta kritēriju.

3. 1.9. apakšpunkta kritēriju piemēro tikai sporta nometnēm, kas tiek organizētas aktīvajiem sportistiem meistarības pilnveidošanai attiecīgajos sporta veidos.

Šis dokuments ir parakstīts ar drošu elektronisko parakstu un satur laika zīmogu

